



Федеральное государственное бюджетное научное учреждение
**ИНСТИТУТ СТРАТЕГИИ
РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ АКАДЕМИИ ОБРАЗОВАНИЯ**

*Наука в цифровую эпоху, или Как создать
новую версию педагогического колеса
Алана Каррингтона
для исследователя*

д.п.н., профессор РАО, в.н.с. Лаборатории управления
инновационными проектами и интеллектуальной собственностью
В.К. Пичугина

*Правила этой игры игр нельзя выучить иначе, чем
обычным, предписанным путем, на который
уходят годы, да ведь никто из посвященных и не
заинтересован в том, чтобы правила эти можно
было выучить с большей легкостью.*

Герман Гессе. Игра в бисер.

The Padagogy Wheel V2.0

Developed by
Allan Carrington
Designing Outcomes



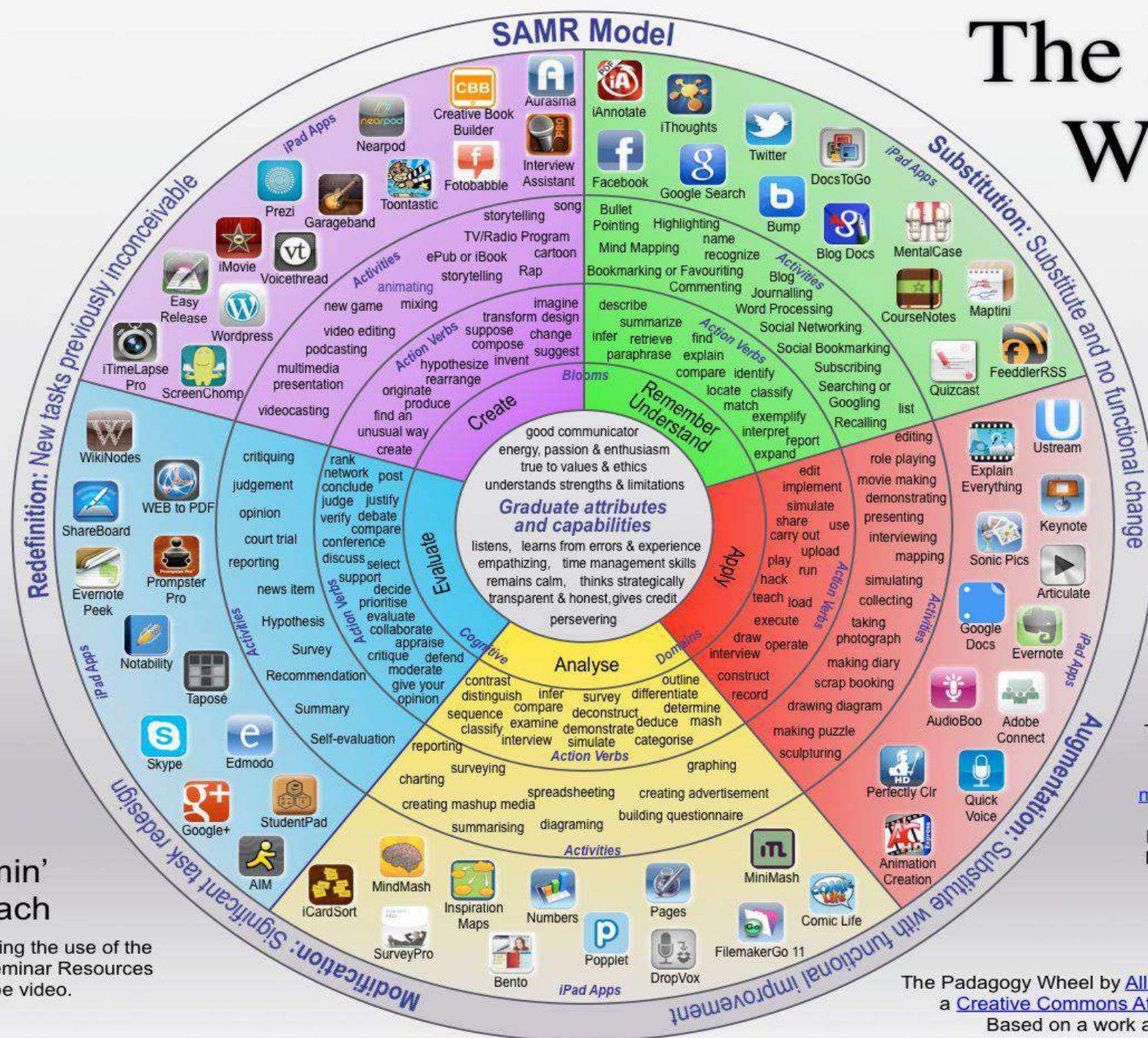
Standing on the Shoulders of Giants

This Taxonomy wheel, without the apps, was first discovered on the website of Paul Hopkin's educational consultancy website mmiweb.org.uk. That wheel was produced by Sharon Artley and was an adaption of Kathwohl and Anderson's (2001) adaption of Bloom (1956). The idea to further adapt it for the pedagogy possibilities with mobile devices, in particular the iPad, I have to acknowledge the creative work of Kathy Schrock on her website [Bloomin' Apps](http://Bloomin'Apps)



The Padagogy Wheel ... A Bloomin' Better Way to Teach

The original blog entry explaining the use of the wheel with other Padagogy Seminar Resources including a two minute YouTube video.



https://padlet.com/pichugina_v/vp79g103bn40a9zj

https://padlet.com/pichugina_v/8sckz7geb2sqgefz